Beyond the deep forest

הדרך בין הערים שמעבר ליער העמוק.

**טבלה 1 – טבלת התייחסות - מפגשים**

|  |  |
| --- | --- |
| קובייה – d6 | טבלת התייחסות |
| 1-2 | טבלת מפגשים לא אלימים (d6) |
| 3-4 | טבלת מפגשים אלימים (d6) |
| 5-6 | טבלת מפגשים בעבר (d6) |

**טבלה 2 – מפגשים לא אלימים.**

|  |  |
| --- | --- |
| קובייה – d8 | מפגש |
| 1 | סוחרים - שמגיעים מהעיר הקרובה בדרכם לאקסליבן למכור סחורה. |
| 2 | סוחרים - שמגיעים מהעיר הרחוקה בדרכם לאקסליבן למכור סחורה. |
| 3 | עולים לרגל לאקסליבן של אחד מהמסדרים . (d20 – טבלת אלים - ***Story***) |
| 4 | 3 מיסיונרים מאחד מ8 המסדרים שנוסעים בדרך למפגש דתי שקשור למסדר שלהם. (d20 – טבלת אלים - ***Story***) |
| 5 | דייגים - קבוצה של דייגים המתקנים רשתות על סף הדרך. |
| 6 | עדר (d4 – בודדים/קטן/בינוני/גדול) של חיות גדולות עובר בנדידה טבעית. |
| 7 | שברי ספינה – שברים מפוזרים של ספינה חלק מהשברים חרוכים, חלק מנותצים לחלוטין. |
| 8 | מקדש לסערה –סמוך לשפת הים יש מקדש קטן מחלקים של ספינה. על המקדש יושבות מנחות: 16SP, 2 אבני Obsidian, מכתבים של דייגים המבקשים הגנה, נשות דייגים המבקשות מנוחה לסבים וילדים שנלקחו בים, דגים מעושנים ונאים. |

**טבלה 3 – מפגשים אלימים.**

|  |  |
| --- | --- |
| קובייה – d6 | מפגש |
| 1 | 1d4 Giant Crabs (*MM324*) עוברים בסביבה ומחפשים לאכול בשר (לא יתקפו אם הקבוצה גדולה, כן אם יתגרו בהן) |
| 2 | 1d6 Sahuagin (*MM263*) נאבקים ב-Sea Spawn (*VGtM189*) |
| 3 | חבורת פשיטה של 3 Sahuagin, מנסים לחטוף מישהו למצולות כדי לאכול אותו. |
| 4 | Swarm of crabs (*MM320 + MM339*) (להשתמש בסטטיסטיקות של rats) עולה מהמים ותוקף את היצור הקרוב אליו ביותר. |
| 5 | 5 דייגים שהחליטו על עצמם כבריונים מנסים לעשות אמבוש כדי לשדוד עוברים ושבים. |
| 6 | בקתה פסטורלית מופיעה בבוקר לאחר שהגיבורים ישנים על יד החוף. מחוץ לבקתה עומד דחליל (Scarecrow *MM269*) וקשור כלב (Bulldog *MM332*). בבקשתה חיה אישה מבוגרת שתנסה לתקוף את האיש היפה ביותר בחבורה. (Sea Hag *MM179*) יש ברשותה Mask of Many Faces. |

**טבלה 3 – מפגשים בעבר.**

|  |  |
| --- | --- |
| קובייה – d6 | מפגש |
| 1 | מפרץ אבן – נדמה שכפר דייגים קטן שנשכח עם הזמן, והיום יש סימנים של שימוש על ידי טריטונים. |
| 2 | מנוחה – כוך קטן ומוסתר, קל להגנה ומהווה מסתור מוצלח מפני הגשם שמתחיל לטפטף (סערת סתיו/חורף) יש במערה מספר כדים מלאים במי שתייה, מעט ציוד ו-rations. זה נדמה שנקודת מסתור לסיירים. |
| 3 | אלמנט מים – גל שובב שמשחק עם החוף, אלמנט מים צעיר. (*MM125*) |
| 4 | גופה – גופה של דייג שנשטף אל החוף. הגופה נדמה שטבעה אבל medicine check – DC15 תגלה על הגופה נשיכות של Sahuagin. |
| 5 | זכוכית – מכת ברק פגעה בחול, והשאירה אחריה גוש זכוכית משונה עם כל מיני זוויות – בתוכו יש אבן חן. ניתן לשבור את הזכוכית, ולקבל פנינה (pearl) בשווי 100GP. |
| 6 | שאריות קרב - שאריות של קרב בין יצורים (Nature check DC16 תגלה שזה היה קרב בין אורקים לבין Summer Wolf (*MM340 – Winter Wolf*)). |